

Modulo 4 Innovazione didattica e digitale

CODEIT, MAKEIT PLUS!



Il progetto prevede 10 incontri di tre ore che si terranno presso la **palestra digitale Makeitmodena.**

- **Scratch:** utilizzo della piattaforma per progettare giochi, attività, story telling
- **Arduino:** per comandare “macchine” realizzate con Making
- **Stampa 3D:** utilizzo del software per realizzare semplici oggetti 3d e produrre i relativi file.
- **Formazione per i genitori** 4 ore, 2 incontri serali (17-19); formazione su Scratch per diventare Mentor CoderDojo.

Destinatari: 25 Allievi secondaria inferiore classi prime

Periodo: Dicembre 2017- Luglio 2018