



MINISTERO DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
ISTITUTO COMPrensIVO 1 MODENA
Via Amundsen, 80 - 41123 MODENA Tel: 059/331373 - Fax: 059/824135
Cod. Fisc.: 94177160366 - C.M.: MOIC84100V
e-mail: moic84100v@istruzione.it casella PEC: MOIC84100V@PEC.ISTRUZIONE.IT



Prot. n.5152/A.09

Modena li 22/08/2019

OGGETTO: AVVISO PUBBLICO DI GARA PER LA PRESENTAZIONE DI CANDIDATURE PER IL SERVIZIO DI FORMAZIONE NELL'AMBITO DEL PROGETTO "SE GIOCO NON AZZARDO" a.s. 2019/2020 - ISTITUTO COMPrensIVO MODENA 1.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO il Piano dell'Offerta Formativa di Istituto ed il Piano di Miglioramento;

VISTA la rete costituita dai dirigenti dei 10 istituti Comprensivi denominata " Se gioco non azzardo" prot.n. 5146/A.09 del 21/08/19;

VISTO che i PTOF e i Piani di Miglioramento della rete dei 10 Istituti Comprensivi di Modena denominata "Se gioco non azzardo" hanno in comune l'approfondimento del coding e dell'innovazione digitale;

VISTI gli artt. 8 e 9 del DPR n. 275 dell'08/03/1999;

VISTO il Decreto Interministeriale 28 agosto 2018 n.129 concernente " Regolamento recante le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche"

VISTO l' art. 36 del Dlg 50/2016;

CONSIDERATO il finanziamento del Comune di Modena finalizzato al progetto "Se gioco non azzardo" di € 20.720,00 –delibera 419 del 19 luglio 2019;

TENUTO CONTO altresì che tale progetto sarà svolto in collaborazione con la Palestra Digitale Makeitmodena del Comune di Modena sia per la fase di progettazione e di coordinamento, nonché per la disponibilità di spazi e attrezzature per la realizzazione dei percorsi formativi;

VISTO il progetto all'uopo predisposto denominato "SE GIOCO NON AZZARDO";

VISTA la necessità di attivare un percorso di formazione rivolto a studenti, docenti e genitori della scuola secondaria di primo grado della rete dei 10 Istituti comprensivi di Modena

ACCERTATO che presso l'Istituto non è stato possibile reperire personale per mancanza delle specifiche professionalità richieste dal progetto;

RILEVATA la necessità di affidare le attività di formazione in ragione della complessità del percorso formativo a Università, Associazioni, Enti di comprovata esperienza nel settore di riferimento;

VISTA la determina dirigenziale prot n.5151/A.09 del 22/08/19;

EMANA

Un bando per la selezione di Enti/Associazioni in grado di garantire esperti per la realizzazione del progetto: "Se gioco non azzardo" finanziato dal Comune di Modena che prevede attività di formazione rivolte a docenti, studenti e genitori delle scuole secondarie dei 10 istituti Comprensivi di Modena

Art. 1 FINALITA' DELL'AVVISO ED OGGETTO DELLA FORNITURA

Con il presente avviso questa istituzione scolastica intende acquisire candidature da parte di Associazioni/ Enti per corsi di formazione di coding e di giochi di ruolo che potenzino il pensiero computazionale-logico-matematico. Attraverso l'ideazione di slot machine il discente divenga consapevole della illusorietà della vincita nel gioco d'azzardo, in una ottica di prevenzione dalla dipendenza del gioco e dalle ludopatie.

Art. 2 – CAPITOLATO

Il progetto “Se gioco non azzardo” prevede la fornitura di servizi di formazione a studenti, docenti e genitori della Rete dei 10 Istituti Comprensivi di Modena secondo le modalità e le specifiche definite nel capitolato che segue:

FORMAZIONE STUDENTI	PERIODO PRESTAZ. E DESTINATARI	COMPENSO LORDO STATO PREVISTO
Contenuti Tematici di massima Creiamo slot machine con Scratch Lavoriamo sui meccanismi del gioco d'azzardo e della dipendenza attraverso la realizzazione, da parte dei ragazzi, di un... gioco d'azzardo! Questo consente di analizzare con i ragazzi il 'funzionamento' delle diverse tipologie di gioco d'azzardo e i meccanismi psicologici in azione: <i>l'illusione di controllo, la fallacità del giocatore, la quasi vincita, la compulsività.</i> Ideiamo e realizziamo una slot machine applicando gli algoritmi e i sistemi analizzati in precedenza. La realizzazione e l'ideazione, del gioco permetterà di sperimentare in prima persona e direttamente il funzionamento dell'azzardo e della conseguente dipendenza, svelandone trucchi e modalità: il banco vince sempre!	Almeno 360 ore (6 ore per ogni classe) Sedi: Tutti i 10 comprensivi di Modena Destinatari: alunni classe 2^ o 3^ secondaria di primo grado dei 10 istituti comprensivi	Tot. € 14.400,00 Compenso orario onnicomprensivo € 40.00

Creiamo slot machine con Scratch: percorso integrativo	PERIODO PRESTAZ. E DESTINATARI	COMPENSO LORDO STATO PREVISTO
Percorso di preparazione previsto per le classi che non abbiano dimestichezza con la piattaforma Scratch	Almeno 80 ore Sedi: Tutti i 10 comprensivi di Modena Destinatari: alunni classe 2^ o 3^ secondaria primo grado degli istituti comprensivi che hanno necessità di preparazione iniziale	Tot. € 3.200,00 Compenso orario onnicomprensivo € 40.00

Percorso sperimentale: se gioco FORSE non azzardo	PERIODO PRESTAZ. E DESTINATARI	COMPENSO LORDO STATO PREVISTO
percorso sperimentale che si concentra sull'uso che APP game e siti di gioco on line fanno dei dati che raccolgono. Spesso per ottenere bonus o superare livelli vengono richieste informazioni o dati personali, per esempio il collegamento al proprio profilo Facebook o Google+. In questo caso l'attività e il gioco realizzato con Scratch non riguarderà una slot machine, ma un'applicazione interattiva più 'ludica' (gioco di ruolo per esempio) e social, che punterà a un coinvolgimento più personale, il cui scopo sarà quello di raccogliere dati 'sensibili' (comportamenti, debolezze, curiosità, etc.) da 'rivendere' al soggetto o ad altri giocatori.	Ulteriori 50 ore complessive (10 ore da suddividere per 5 classi) Destinatari: alunni classe 2^ o 3^ secondaria di primo grado di cinque classi scelte	Tot. € 2.000,00 Compenso orario onnicomprensivo € 40.00

FORMAZIONE DOCENTI	PERIODO PRESTAZ. E DESTINATARI	COMPENSO LORDO STATO PREVISTO
percorso formativo (4 ore, 2 incontri) condotto dall'esperto ludologo	Almeno 12 ore complessive articolate in 2 incontri di 2 ore ciascuno. Si organizzeranno tre gruppi da circa 60 docenti. Destinatari: DOCENTI dei 10 Istituti Comprensivi	Tot. € 720,00 Compenso orario onnicomprensivo € 60.00

INFORMAZIONE/FORMAZIONE GENITORI	PERIODO PRESTAZ. E DESTINATARI	COMPENSO LORDO STATO PREVISTO
Il progetto avrà una conclusione 'pubblica' con incontri nei diversi Comprensivi, durante i quali gli studenti presenteranno il loro percorso di 'gioco d'azzardo' con il commento dell'esperto ludologo.	Almeno 10 ore Saranno organizzate raggruppando fra loro alcuni comprensivi. Destinatari: alunni classe 2^ o 3^ secondaria di primo grado degli istituti comprensivi E GENITORI	Tot. € 400,00 Compenso orario onnicomprensivo € 40.00

L'importo complessivo per la realizzazione della fornitura del servizio di formazione è di € 20.720,00 comprensivo di IVA se dovuta.

Art.3 – CRITERI DI SCELTA DEL CONTRAENTE

Il criterio di scelta del contraente è quello del maggior punteggio totalizzato dalla somma delle esperienze di formazione e di progettazione previste nella griglia ai sensi dell'art 95 del D. Lgs. n. 50/2016, L'aggiudicazione sarà effettuata anche in presenza di una sola offerta valida ai sensi dell'art. 69 R.D. 23/1924 n. 827.

TABELLA DI VALUTAZIONE che sarà utilizzata per la valutazione delle offerte

FORMAZIONE GENITORI	PROGETTI CODING	PROGETTI SUL GIOCO D'AZZARDO	FORMAZIONE DOCENTI	FORMAZIONE DOCENTI CODING	ENTI DI FORMAZIONE ACCREDITATI MIUR	PRECEDENTI ESPERIENZE POSITIVE	Totale p. 50
esperienze di progettazione e conduzione di percorsi didattici in campo digitale (coding e making) con genitori di alunni delle scuole primarie o secondarie di primo grado- punti 1 per attività/laboratorio max 5 punti	numero di progetti realizzati nel campo della programmazione del linguaggio Scratch con alunni delle scuole primarie e secondarie di primo grado- punti 2 per attività max 10 punti	numero di progetti realizzati nel campo ludico e educativo per ragazzi delle scuole secondarie di primo grado con particolare riferimento a percorsi sul gioco d'azzardo punti 2 per attività max 10 punti	numero delle attività di formazione rivolte al personale insegnante della scuola SECONDARIA DI 1^ GRADO relative all'acquisizione di competenze sulla progettazione ed organizzazione in classe di progetti legati al gioco e alla didattica punti 2 per attività max 10 punti	numero delle attività di formazione rivolte al personale insegnante della scuola primaria e secondaria di 1° grado relative all'acquisizione di competenze sulla programmazione (coding) con il linguaggio Scratch punti 2 per attività max 10 punti	Esperienze di collaborazione con ENTI di Formazione accreditati Miur sulle tematiche relative a progetti ed attività legate alle competenze digitali (coding, pensiero computazionale e Scratch)- punti 0,50 per contratto di collaborazione max 2,5 punti	Aver realizzato progetti di coding presso l'Istituzione scolastica con valutazione positiva punti 0,50 per ogni progetto max 2,5 punti	

Art. 4 DESTINATARI DEL PROGETTO

Alunni, docenti e genitori della scuola secondaria di 1 grado che fanno parte della rete dei 10 Istituti Comprensivi di Modena

Art. 5 PERIODO DI SVOLGIMENTO

Le attività di formazione dovranno iniziare nel mese di ottobre 2019 e concludersi entro dicembre 2019.

Art. 6 SEDE DI SVOLGIMENTO

Plessi di scuola secondaria di 1^a grado della rete dei 10 istituti Comprensivi di Modena e palestra digitale per la formazione.

Art. 7 REQUISITI GENERALI

Per la presentazione dell'offerta si richiede ai rappresentanti legali delle Associazioni di garantire il possesso dei seguenti requisiti (Allegato 1 al presente Avviso:

1. possesso dei requisiti da parte degli esperti di idoneità morale e professionale per stipulare convenzioni con la Pubblica Amministrazione, richiamando in analogia, per quanto applicabili, i requisiti di cui all'art. 80 del d.lgs. 50/2016 e ss.mm.ii.;
2. iscrizione agli appositi Registri, in conformità alla specifica natura giuridica del Soggetto;
3. avere maturato precedenti esperienze di gestione di progetti educativi conformi alle tematiche dell'avviso in oggetto;
4. avvalersi di personale in possesso dei requisiti essenziali per effettuare attività di formazione in campo ludico (esperienza di giochi di attività di ruolo nelle scuole ed in campo informatico
5. essere in regola in materia di contribuzione previdenziale, assicurativa e infortunistica;
6. dichiarazione di insussistenza di condanne penali, di procedimenti penali, anche pendenti, riferiti al/i legale/i rappresentante/i;
7. dichiarazione di impegno a far rispettare al proprio personale il codice di comportamento dei dipendenti pubblici contenuto nel D.P.R. 16 aprile 2013, n. 62, pubblicato nella G.U. n. 129 del 4 giugno 2013;
8. per tutti i soggetti: dichiarazione di insussistenza di condanne previste dal dlgs 39/2014 che ha dato attuazione alla direttiva comunitaria 93/2011 finalizzata a contrastare gli abusi e lo sfruttamento sessuale dei minori;

L'amministrazione, nella fase istruttoria, si riserva di controllare la veridicità delle dichiarazioni rese e di chiedere integrazioni o chiarimenti.

Art. 8 REQUISITI SPECIFICI

Possono presentare domanda di partecipazione alla selezione:

- Associazioni che possano garantire personale competente nella formulazione e organizzazione di progetti legati al gioco, alla didattica e alla formazione;
- Associazioni che possano garantire personale competente in campo ludico e educativo che abbiano comprovata esperienza nella progettazione e conduzione di percorsi didattici con gli studenti, docenti e genitori ;
- Associazioni che possano garantire personale competente nel campo della programmazione e in particolare nell'uso del linguaggio Scratch per attività rivolte a studenti di scuola secondaria di 1 grado

Si precisa che, nell'espletamento delle attività indicate, ciascun esperto individuato dall'associazione/ente dovrà attenersi alle indicazioni dell'Istituto confrontandosi periodicamente con il Docente referente.

Sarà motivo di esclusione la domanda presentata da associazioni che abbiano avuto nell'Istituto esperienze con valutazione negativa da parte dei competenti Organi Collegiali.

Art. 9 CONDIZIONI DI ESPLETAMENTO DELLE ATTIVITA'

Nella proposta presentata l'offerente dovrà indicare la composizione del gruppo di lavoro inteso come risorse professionali che metterà a disposizione per tutto l'insieme delle azioni necessarie. Per ogni risorsa facente parte del gruppo di lavoro dovrà essere fornito il CV in formato europeo sottoscritto dall'interessato. Le risorse dovranno attenersi agli orari indicati dalla scuola.

Art.10 – MODALITA' E TERMINI DI PRESENTAZIONE DELL'OFFERTA

L'offerta dovrà essere presentata, a pena di esclusione, in plico sigillato e firmato sui lembi di chiusura indirizzato a Istituto Comprensivo 1 di Modena –Via R. Amundsen 80 cap 41123 Modena con l'indicazione "bando di gara per l'attuazione del progetto " Se gioco, non azzardo". Quest'ultimo dovrà essere consegnato a mano o a mezzo posta (raccomandata a/r) entro e non **oltre le ore 12.00 del giorno 6 SETTEMBRE 2019** utilizzando lo schema allegato alla presente (Allegato 1 – Modello con annessa dichiarazione sostitutiva di certificazione e autocertificazione, compilato in ogni sua parte e debitamente sottoscritto dal legale rappresentante con firma autografa, unitamente ad un documento di identità dello stesso in corso di validità, a pena di esclusione. In alternativa, l'Allegato 1 potrà essere firmato digitalmente dal legale rappresentante e in tal caso non è necessario il documento di riconoscimento).

Non farà fede la data del timbro postale. Nel caso in cui il plico venga consegnato a mano il personale di segreteria rilascerà apposita ricevuta. Non saranno considerate valide le domande trasmesse via e-mail ordinaria o a mezzo fax, anche se pervenute allo scrivente Istituto entro i termini previsti dal bando. Lo scrivente Istituto non si assume alcuna responsabilità per la dispersione di comunicazioni e documentazione dipendenti da inesattezze nell'indicazione del recapito da parte del concorrente, né per eventuali disguidi postali o comunque imputabili a fatti causati da terzi, a caso fortuito o a causa di forza maggiore.

Art. 11 – CAUSE DI ESCLUSIONE

Sono escluse dalla selezione di cui presente avviso le istanze pervenute oltre il termine perentorio di cui all'art. 5, oppure tramite la presentazione dell'allegato 1 compilato in parte o con dichiarazioni modificate rispetto al fac-simile, o ancora privo di sottoscrizione con firma autografa/digitale del rappresentante legale.

ART. 12 - TRATTAMENTO DATI PERSONALI

Si specifica che i dati forniti e quelli acquisiti dall'amministrazione, in occasione della partecipazione al presente procedimento ed al successivo rapporto contrattuale, saranno trattati esclusivamente ai fini dello svolgimento dell'attività istituzionale dell'amministrazione, così come espressamente disposto dal D. Lgs. N. 196/2003 e dal Regolamento Ue 679 /2016.

Art.13 – RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO

Il Responsabile Unico del Procedimento è il Dirigente Scolastico prof.ssa Concetta Ponticelli.

Per chiarimenti rivolgersi alla DSGA dssa Carla Malaguti.

Art. 14 – PUBBLICITA' E TRASPARENZA

Il presente Avviso, nel rispetto dei principi di pubblicità e trasparenza, è pubblicato all'Albo pretorio on- line e nell'apposita sezione del sito istituzionale dell'Istituto Comprensivo 1 di Modena: www.ic1modena.edu.it il 22 agosto 2019.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Concetta Ponticelli
Documento informatico firmato
digitalmente ai sensi del D.Lgs.n.82/2005