

UN PONTE PER L'ESTATE - PROGRAMMA dal 07/06/2021 al 18/06/2021

Recupero dei nuclei fondanti della Matematica della classe prima

Le 4 operazioni fondamentali e strategie di calcolo. Strategie di calcolo (espressioni con parentesi). Definizione, proprietà ed espressioni con le potenze. Definizione, proprietà ed espressioni con le potenze. Definizione, proprietà ed espressioni con le potenze. Piano cartesiano. Perimetro e poligoni. Numeri primi e numeri composti e criteri di divisibilità. Massimo comun divisore e minimo comune multiplo.

Progetto sui giochi da tavolo

Obiettivi relazionali: sviluppare la socialità, potenziamento delle competenze metacognitive, potenziare lo spirito di collaborazione, l'ascolto e il rispetto delle regole

Obiettivi didattici: potenziamento delle capacità logico-matematiche, potenziamento delle capacità di pianificazione e potenziamento del pensiero strategico

Giochi utilizzati: Super Farmer, Ticket to ride, Battaglia navale, Scacchi

Vengono utilizzati giochi di società la cui soluzione non è dettata da variabili aleatorie, ma l'alunno, per vincere, deve mettere in campo competenze logiche e matematiche.

Confrontare insieme ai compagni riguardo strategie messe in campo aiuta a riflettere sulle proprie potenzialità e sui propri limiti.

L'informalità di questo percorso permette agli alunni di potenziare le competenze coinvolte, in modo stimolante e divertente.

La matematica in giardino: creazione di un erbario in formato digitale

Obiettivi relazionali: potenziare lo spirito di collaborazione, l'ascolto e il rispetto delle regole

Obiettivi didattici: potenziamento delle capacità logico-matematiche attraverso la classificazione sistematica. Utilizzo dell'applicazione Plant per determinare la famiglia e la specie della pianta. Seguirà una creazione di un erbario in formato digitale sul sito www.canva.com.

Scoprire le scienze

Lettura di biografie di scienziate e scienziati e riflessione su importanti scoperte scientifiche.