



MINISTERO DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA  
ISTITUTO COMPRENSIVO 1 MODENA  
distretto n. 17 - Via Amundsen, 80 - 41123 MODENA  
☎ 059/331373 - Fax: 059/824135  
Cod. Fisc.: 94177160366 - C.M.: MOIC84100V  
e-mail: [moic84100v@istruzione.it](mailto:moic84100v@istruzione.it) casella PEC: [MOIC84100V@PEC.ISTRUZIONE.IT](mailto:MOIC84100V@PEC.ISTRUZIONE.IT)

Prot. 2928/A09

Modena 13 aprile 2019

**All'Albo**  
**Sito web**

## AVVISO DI RECLUTAMENTO ALUNNI

### PROGETTO "DIGITAL MINDS"

Progetto della Regione Emilia Romagna emanato ai sensi dell'art.25 LR n12/2003 e ss.mm.ii "I luoghi della conoscenza e della ricerca per nuovi approcci alle discipline STEAM. Graduatoria approvata con DGR 1517/2018.

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>Considerato</b> | Che nel Programma 2019 è stato inserito il progetto " <b>DIGITAL MINDS</b> "   |
| <b>Visto</b>       | L'invito a presentare progetti della Regione Emilia Romagna emanato ai sensi dell'art.25 LR n12/2003 "I luoghi della conoscenza e della Ricerca per nuovi approcci alle discipline STEAM . |
| <b>Visto</b>       | Il Progetto all'uopo predisposto " <b>Digital Minds</b> " approvato dal Collegio dei Docenti e dal Consiglio di Istituto   |
| <b>Vista</b>       | La necessità di individuare gli alunni beneficiari del <b>PROGETTO "DIGITAL MINDS"</b>   |

## IL DIRIGENTE SCOLASTICO

### COMUNICA

Alla Popolazione scolastica che sono aperte le iscrizioni al progetto DIGITAL MINDS

#### Modulo 1 -LABORATORI DIDATTICI

##### Obiettivi:

- sviluppo del pensiero computazionale
- Conoscere ed utilizzare la piattaforma "Scratch"
- Acquisire i concetti base della robotica

##### Contenuti del percorso:

- utilizzo del linguaggio di programmazione;
- realizzazione di videogiochi con obiettivi intermedi: scrivere una storia, creare personaggi;
- piattaforma Scratch

#### **METODOLOGIE**

Le studentesse e gli studenti lavoreranno e apprenderanno prevalentemente in piccoli gruppi con un approccio ludico alla materia, calibrato secondo l'età. I formatori fungeranno da guide e alterneranno diverse fasi e metodologie: la scoperta autonoma e l'esplorazione delle logiche del coding, l'assegnazione di compiti



specifici da risolvere in gruppo e la libertà di applicare quanto appreso stimolando la messa in gioco della creatività personale.

Sono previste le seguenti visite esterne all'Istituto scolastico

1 laboratorio sul campo al Fablab "MakeitModena" di Via Barchetta (Modena).

1 Laboratorio sul campo presso Opificio Golinelli (Bologna)

1 Laboratorio sul campo presso IC8 di Modena

Il modulo vedrà una fase di rielaborazione dell'esperienza e di restituzione ai genitori ed ai compagni di scuola. Questa fase consente una sorta di rendiconto all'esterno dell'esperienza maturata e mette in mostra anche le competenze di imprenditorialità che ogni discente acquisisce nel momento in cui vive da protagonista la propria esperienza, esplicitando quello che si è imparato nel percorso progettuale

Ore : 45

dal 10 giugno al 14 giugno, dal 17 al 18 giugno ; 4 ore al giorno x 7 giorni di attività; orario 8.30/12.30.

Saranno poi calendarizzate le uscite per i laboratori

Destinatari : 20 alunni di 5<sup>a</sup> primaria di cui il 65% di genere femminile

Luogo: Plesso Giovanni XXIII

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Concetta Ponticelli

Firma Autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3 comma 2 decreto legislativo 39/93