m_pi.AOODGOSV.REGISTRO
UFFICIALE.U.0205987.17-11-2026.h.17:06

Ministero dell'Istruzione e del Merito
Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e formazione
Direzione generale per gli ordinamenti scolastici, la formazione del personale scolastico e la valutazione del sistema nazionale di istruzione
Ufficio VI

MOIC84100V - AC6B3CB - REGISTRO PROTOCOLLO - 0009902 - 18/11/2026 - IV.5 - E

Ai Direttori Generali
degli Uffici Scolastici Regionali
LORO SEDI

Al Sovrintendente
agli Studi della Valle d'Aosta
AOSTA

Al Dirigente
del Dipartimento Istruzione
per la Provincia Autonoma di TRENTO

All'Intendente Scolastico
per le scuole delle località ladine di BOLZANO

All'Intendente Scolastico
per la scuola in lingua tedesca di BOLZANO

Al Sovrintendente Scolastico
della Provincia di BOLZANO

Ai Dirigenti Scolastici
degli istituti di istruzione primaria,
statali e paritari
LORO SEDI

OGGETTO: FIRST® LEGO® League Italia – Stagione 2026/2027 BIOGLOW℠ - Percorsi di robotica educativa e sviluppo delle competenze STEM per le scuole primarie

La Direzione Generale per gli ordinamenti scolastici, la formazione del personale scolastico e la valutazione del sistema nazionale di istruzione del Ministero dell'Istruzione e del Merito promuove, per l'anno scolastico 2026/2027, la nuova stagione della FIRST® LEGO® League Italia, programma internazionale di robotica educativa promosso da FIRST® e LEGO® Education e organizzato in Italia da Scuola di Robotica.

Per presentare le opportunità rivolte alle scuole primarie, il 1° dicembre 2026 alle ore 17:00 si terrà un webinar nazionale gratuito, durante il quale saranno illustrate le attività didattiche, i materiali utilizzati, le modalità di partecipazione e l'organizzazione degli eventi territoriali.

MOIC84100V - AC6B3CB - REGISTRO PROTOCOLLO - 0009902 - 18/11/2026 - IV.5 - E

L'iscrizione al webinar può essere effettuata mediante il seguente link:
https://register.gotowebinar.com/register/4008507592889295961

La stagione BIOGLOW℠ 2026/2027 è dedicata alla biodiversità e alla tutela degli ecosistemi naturali. Attraverso attività di osservazione, ricerca, costruzione e programmazione, gli alunni esplorano le relazioni tra piante, animali e ambiente, sviluppando curiosità scientifica, creatività, pensiero logico e capacità di risolvere problemi, il tutto attraverso metodologie di apprendimento attivo, cooperativo e laboratoriale.

Per le scuole primarie sono previsti due percorsi educativi:

FIRST® LEGO® League Founders Edition Explore, rivolta ai bambini dai 6 ai 9 anni, propone attività di robotica educativa attraverso l'utilizzo di LEGO® Education SPIKE™ Essential. Gli alunni, organizzati in piccoli gruppi, progettano e costruiscono modelli motorizzati ispirati alla biodiversità, sperimentano semplici attività di programmazione e approfondiscono il ruolo delle tecnologie nello studio e nella protezione dell'ambiente. Il percorso prevede la realizzazione di un modello collettivo e di un elaborato illustrativo per documentare e condividere le conoscenze acquisite.

FIRST® LEGO® League Future Edition K-2, rivolta ai bambini dai 5 ai 7 anni, propone un percorso introduttivo alle discipline STEM attraverso i nuovi materiali LEGO® Education Computer Science & AI. Le attività integrano costruzione, esplorazione, narrazione e prime esperienze di pensiero computazionale, favorendo l'apprendimento attraverso il gioco e la collaborazione. Il percorso K-2 si presta inoltre a essere inserito in progetti di continuità educativa tra la scuola dell'infanzia e la scuola primaria, attraverso attività pratiche (hands-on) e collaborative che favoriscono la condivisione di esperienze e il raccordo tra i due ordini scolastici.

Entrambe le divisioni adottano una metodologia basata sull'Engineering Design Process, che accompagna gli alunni nell'esplorazione di problemi, nella progettazione, nella sperimentazione e nella condivisione delle soluzioni. Particolare attenzione è dedicata ai Core Values FIRST®, che promuovono inclusione, collaborazione, creatività, scoperta e rispetto reciproco.

Le attività possono essere integrate nella programmazione didattica delle singole classi o di più classi dello stesso istituto, anche attraverso la costituzione di più squadre, consentendo il coinvolgimento dell'intero gruppo classe. I percorsi possono essere coordinati dai docenti anche in assenza di competenze pregresse in robotica o programmazione, grazie alla disponibilità di guide operative, materiali didattici strutturati e risorse formative.

Le esperienze si concludono con la partecipazione a eventi educativi denominati Festival, durante i quali le squadre presentano i modelli realizzati e condividono il lavoro svolto. Gli eventi non

MOIC84100V - AC6B3CB - REGISTRO PROTOCOLLO - 0009902 - 18/11/2026 - IV.5 - E

prevedono classifiche né competizioni a punteggio, ma valorizzano l'apprendimento, la creatività, l'impegno e la collaborazione di tutti i partecipanti.

Le iscrizioni alla stagione 2026/2027 sono aperte fino al 31 dicembre 2026. Le modalità di partecipazione, i materiali richiesti e il calendario degli eventi sono disponibili sul sito ufficiale FIRST LEGO League Italia. Per ulteriori informazioni è possibile contattare l'organizzazione nazionale all'indirizzo firstlegoleague@scuoladirobotica.it o visitare il sito internet firstlegoleague.it

Si confida nella più ampia diffusione dell'iniziativa e si ringrazia per la consueta collaborazione.

Il Dirigente
Maristella Fortunato

MARISTELLA FORTUNATO
Ministero dell'istruzione e del merito 17.11.2026 12:59:20